

# ZARZĄDZENIE Nr 287/2016

## Burmistrza Miasta i Gminy Staszów

z dnia 20. 12.2016 roku

w sprawie powołania Komisji d/s odbioru końcowego zadania pn: „Zagospodarowanie gruntu należącego do gminy Staszów pod teren rekreacyjno – sportowy – wykonanie dokumentacji projektowo - kosztorysowej” w ramach funduszu sołectkiego na rok 2016 w miejscowości Wiśniowa.

Na podstawie art.33 ust.1 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (tekst jednolity Dz.U. z 2016 roku, poz. 446 ) zarządzam co następuje:

### § 1

Dla dokonania oceny wykonania zadania pn: „Zagospodarowanie gruntu należącego do gminy Staszów pod teren rekreacyjno – sportowy – wykonanie dokumentacji projektowo – kosztorysowej”, powołuję Komisję w następującym składzie:

- |                                    |                                |
|------------------------------------|--------------------------------|
| 1. Przewodniczący: Grzegorz Klimek | - Urząd Miasta i Gminy Staszów |
| 2. Członek: Robert Widanka         | - Urząd Miasta i Gminy Staszów |
| 3. Członek: Tomasz Bednarski       | - Urząd Miasta i Gminy Staszów |

w obecności:

1. Przedstawiciela Wykonawcy tj. - Usługi Budowlano - Projektowe Andrzej Bracha  
ul. Wschodnia 13/14, 28 – 200 Staszów.

Przy udziale:

Grażyna Syska – sołtys wsi Wiśniowa.

### § 2

1. Z czynności odbioru Komisja sporządzi protokół określający szczegółowo przedmiot odbioru.
2. Czynności o jakich stanowi ust.1 Komisja dokona z należytą starannością, wiedzą techniczną mając na względzie interes społeczny i gospodarczy Gminy Staszów.

### § 3

1. Termin rozpoczęcia pracy Komisji wyznaczam na dzień 23.12.2016r. o godz. 10<sup>00</sup>
2. Termin zakończenia pracy Komisji ustalą do dnia zakończenia prac.

### § 4

Zobowiązuje się Wykonawcę do przygotowania dokumentacji niezbędnej do prawidłowego przeprowadzenia odbioru.

### § 5

Wykonanie zarządzenia powierzam Kierownikowi Wydziału Inwestycji i Planowania Przestrzennego.

### § 6

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

/-/ Burmistrz  
Miasta i Gminy Staszów